



Scratch Match 2016/2017  
Pravidlá hodnotenia

názov tímu: .....

				skóre
Zážitok z hry	Slabý zážitok z hry	Stredný zážitok z hry	Skvelý zážitok z hry	
	1 2 3 4 5 6	7 8 9 10 11 12 13 14	15 16 17 18 19 20	
Zložitosť	Jednoduché	Zložitejšie	Komplexné	
	1 2 3	4 5 6	7 8 9 10	
Zobrazenie	Jednoduché zobrazenie	Jednotné zobrazenie	Prepracované zobrazenie	
	1 2 3	4 5 6	7 8 9 10	
Kód	Začiatočník	Priemerný	Pokročilý	
	1 2 3 4 5 6	7 8 9 10 11 12 13 14	15 16 17 18 19 20	
Vynaliezavosť	Tradičný	Rozvinutý	Novátorský	
	1 2 3 4 5 6	7 8 9 10 11 12 13 14	15 16 17 18 19 20	
Ucelenosť/Ovládateľnosť	Komplikovaný	Problematický	Použiteľný	
	1 2 3	4 5 6	7 8 9 10	
Prezentácia	Nesledovateľná	Sledovateľná	Ucelená	



AJTY  
VIT

accenture  
High performance. Delivered.

robíme it

Visegrad Fund

	1 2 3 4 5 6	7 8 9 10 11 12 13 14	15 16 17 18 19 20	
--	-------------	----------------------	-------------------	--

### *Zážitok z hry*

#### **Slabý zážitok z hry**

Program nezaujme, nemotivuje k výkonu úloh a práce. Program nemá cieľ alebo je veľmi ťažko rozpoznať jeho zámer.

#### **Stredný zážitok z hry**

Programom ponúkané možnosti sú zaujímavé, motivujú k výkonu úloh. Zámer programu je jasný a zrozumiteľný.

#### **Skvelý zážitok z hry**

Programom ponúkané možnosti sú zaujímavé, motivujú k výkonu úloh. Zámer programu je jasný a zrozumiteľný a motivuje k vývoju a ďalšej práci.

### *Zložitosť*

#### **Jednoduché**

Programom vyriešené problémy a vytýčené úlohy sú ľahko pochopiteľné a/alebo nevyžadujú alebo vyžadujú len mierny vonkajší zásah.

#### **Zložitejšie**

Riešenie problému uvádzaného programom vyžaduje viac rozmyšľania a/alebo vonkajších zásahov a/alebo, jednotlivé prvky programu sú v miernej interakcii.

#### **Komplexné**

Riešenie problému uvádzaného programom vyžaduje hlbšie rozmyšľanie, plánovanie a/alebo vyžaduje vonkajší zásah, prvky programu sú v miernej interakcii.

### *Zobrazenie*

#### **Jednoduché zobrazenie**

Nekladie veľký dôraz na detaily, používa iba hotové prvky prístupné v programe.

<http://scratchmatch.sk>



AJTY  
VIT

accenture  
High performance. Delivered.

robíme it

Visegrad Fund

### **Jednotné zobrazenie**

Zobrazenie programu je jednotné, je citeľný nejaký organizačný princíp, možnosti ponúkané programom používa obmedzene.

### **Vypracované zobrazenie**

Kladie dôraz aj na menšie detaily, program je náročný a má jednotné zobrazenie. Dobre využíva možnosti ponúkané programom.

### *Kód*

#### **Začiatocník**

Prepis už existujúceho programu s menšími zmenami. Neberie ohľad na štruktúru, zrozumiteľnosť kódu. Sú prítomné zbytočné, nepoužívané kódové časti.

#### **Priemerný**

Značné zmeny už v prístupnom kóde. Obsahuje aj nové prvky, viniká konštruktívne rozmyšľanie. Nie sú prítomné zbytočné, nepoužívané kódové časti.

#### **Pokročilý**

Kód je dobre štrukturovaný, snaží sa o priehľadnosť, boli použité zjednodušenia, kde to len bolo možné. Citeľný programátorský pohľad a riešenia.

### *Vynaliezavosť*

#### **Tradičný**

Ďalší vývoj už existujúceho programu, zasadenie do nového prostredia bez zmeny základných funkcií.

#### **Rozvinutý**

Ďalší vývoj už existujúceho programu, zasadenie do nového prostredia s miernou zmenou základných funkcií a/alebo vsadením nového prvku/funkcie.

#### **Novátorský**

Nové riešenie, premyslenie nového alebo už vyriešeného problému s viacerými funkciami, vytýčením nových cieľov.

<http://scratchmatch.sk>



AJTY  
VIT

accenture  
High performance. Delivered.

robíme it

Visegrad Fund

## *Ucelenosť/Ovládateľnosť*

### **Komplikovaný**

Program obsahuje početné vážne chyby, jednotlivé základné funkcie nefungujú vôbec, alebo len s chybami. Program je možné používať len s ťažkosťami.

### **Problematický**

V programe sa nachádzajú chyby, ale tieto nemajú značný vplyv na základné funkcie. Program je použiteľný, ale zážitok z programu je pre užívateľa značne znížený.

### **Použiteľný**

Program nie je dokonalý, obsahuje menšie chyby, ale tieto neovplyvňujú základné funkcie a ani nezhoršujú zážitok užívateľa z programu.

## *Prezentácia*

### **Nesledovateľná**

Počas prezentácie dostaneme málo informácií o programe a o jeho vyhotovení. Prednáška nie je riadne štrukturovaná, prednášajúci mení tému a/alebo časti programu náhodne. Časový rámec nie je dodržaný. Projektované informácie, obrázky, texty nie je možné vidieť alebo sú len ťažko viditeľné.

### **Sledovateľná**

Prezentácia je informatívna, dozvieme sa dôležitejšie detaily. Prezentácia je logicky štrukturovaná, prezentuje všetky značnejšie časti. Prednášajúci zostáva v stanovenom časovom limite. Zobrazené informácie, obrázky, texty sú dobre viditeľné a poskytujú zážitok.

### **Ucelená**

Prezentácia je informatívna, vyzdvihne dôležitejšie časti, zdôrazní aj prednosti programu a možnosti rozvoja. Prednáška nie je len dobre organizovaná, ale udržuje pozornosť poslucháčov. Prednášajúci dobre hospodária s časom. Zobrazené informácie, obrázky, texty sú dobre viditeľné a poskytujú zážitok.

<http://scratchmatch.sk>

